

Kristal Piksel En İyi Yerli Oyun ödülleri verildi

SOBEE üç oyunla en fazla oyunla katılan firma olurken, en çok ödül alan oyun ise Mount and Blade Warband oldu.



TBD tarafından organize edilen Bilişim 2012 etkinliği kapsamında Türk oyun sektörünün ilgisini çeken bir çalışma da gerçekleştirildi. "Atılım İçin Bilişim" temasını taşıyan, 29. Ulusal Bilişim Kurultayı altında 2012 Kristal Piksel En İyi Yerli Oyun Ödülleri, sahiplerini buldu.

Kristal Piksel En İyi Yerli Oyun Ödülleri sahiplerini buldu. Dijital oyun alanında en iyilerin belirlendiği "Kristal Piksel En İyi Yerli Oyun Ödülleri" de Bilişim 2012 çerçevesinde sahiplerini buldu. "Agent Surefire – Insider Threat", "All That Matters", "Ceiron Wars – Origins", "Head First", "I Can Football", "İstanbul – Kıyamet Vakti", "Kasap Havası", "Süpercan", "Zipzip – Secret Dimension", "Mount and Blade- War Band" ve "Mucit Köy"ün adaylar arasında yer aldığı yarışma son derece çekişmeli bir mücadeleye sahne oldu. "Agent Surefire – Insider Threat", "Kasap Havası" ve "Ceiron Wars – Origins" Jüri Özel Ödülü'ne layık görülürken, ödülleri



Türkiye Bilişim Derneği Başkanı Turhan Menteş ve Microsoft Türkiye Kurumsal Sosyal Sorumluluk ve Eğitim Programları Yöneticisi R. Erdem Erkul'dan aldılar. En İyi Oyun Grafiği dalında "Süpercan" ve "Mucit Köy" ödül alırken, En İyi Yapay Zekâ ödülü ise "Mount and Blade – War Band" ve "I Can Football" un oldu. En Estetik Oyun "All That Matters", En İyi Özgün Oyun Müziği "İstanbul – Kıyamet Vakti" ve "Zipzip", En İyi Oyun Senaryosu "All That Matters" ve "Mount and Blade – War Band" ile En İyi Oynanabilirlik ödülleri ise "Mount and Blade – War Band" oyunlarına verildi.

Türkiye Bilişim Derneği (TBD) tarafından düzenlenen Bilişim 2012 etkinliği kapsamında 23 Kasım 2012 Cuma günü saat 15:45'te JW Marriot Otel'de başlayan ödül töreninde, yedi farklı kategoride adaylığı açıklanan oyunların video gösterimlerinin ardından ödülleri verildi. Katılımcılar Bilişim 2012 açılış töreninde açıklanan "Atılım İçin Bilişim" teması üzerinde, dengeli yetkinlik dağılımı ile oluşturulan 4-6 kişilik takımlar halinde, 48 saat boyunca gece gündüz demeden bilgisayar oyunu geliştirdiler. Takım çalışması, yaratıcılık, uykusuz geceler, motivasyon ve ortaya çıkacak birbirinden eğlenceli 8 oyun; hepsi Bilişim 2012 Oyun Maratonu'nda! Bu yorucu ama çok eğlenceli etkinliğin sonunda jüri tarafından yapılan değerlendirmede dereceye giren oyunlar 23 Kasım Cuma günü törenle açıklanacak.

2007-2012 yılları arasında yayınlanmış en iyi yerli oyunların seçildiği "2012 En İyi Yerli Oyun Ödülleri" aday oyunları, jürinin değerlendirmeleri sonucunda belirlendi. Ödüle layık bulunan oyunlar Türkiye Bilişim Derneği tarafından düzenlenen Bilişim 2012 etkinliği kapsamında 23 Kasım 2012 Cuma günü saat 15:45'te başlayacak olan ödül töreninde aday oyunların video gösterimlerinin ardından açıklanacaktır.

Uykusuz geçen 48 saatin en eğlenceli kısmı, bitmiş oyunların herkese sunulduğu ve oynatıldığı değerlendirme zamanı. Tüm takımlar geliştirdikleri oyunları seyirci önünde canlı oynayarak gösteriyor ve jüri temaya uygun geliştirilmiş dereceye giren en iyi oyunları açıklıyor.

Bitiş Çizgisi - Bilişim 2012 Oyun Maratonu - Oyun Gösterimleri ve Ödül Töreni
Doç. Dr. Veysi İşler'in aday oyun ekiplerine sertifikalarını vermesiyle başlayan törende SOBEE üç oyunla en fazla oyunla katılan firma olurken, en çok ödül alan oyun ise Mount and Blade Warband oldu. Jürinin Kristal Piksel Ödülleri'ne layık gördüğü oyunlar ise şöyle:

Türkiye Bilişim Derneği tarafından düzenlenecek olan Bilişim 2012 etkinliği kapsamında, JW Marriott Hotel Ankara'da 23 Kasım 2012 Cuma, saat 15:45'te başlayan törende aday oyunların video gösterimlerini takiben, ödül almaya layık bulunan oyunların listesi ise şu şekilde.

- Jüri Özel Ödülleri

- Agent Surefire: Insider Threat – HRIKa Çözümler – İstanbul
- Ceiron Wars: Origins – Ceidot Game Studios – Ankara
- Kasap Havası – Zibumi Oyun Geliştirme Stüdyosu – Ankara

- En İyi Oyun Grafiği

- Mucit Köy – Pixofun – Ankara
- SüperCan – Sobee Studios – İstanbul

- En İyi Yapay Zeka

- I Can Football – Sobee Studios – İstanbul
- Mount&Blade Warband – TaleWorlds Entertainment – Ankara

- En Estetik Oyun

- All That Matters – Bağımsız – Ahmet Ali Batı

- En İyi Özgün Oyun Müziği

- İstanbul Kıyamet Vakti – Sobee Studios – İstanbul
- Zipzip: Secret Dimension – Bağımsız – Tarık Kaya

- En İyi Oyun Senaryosu

- All That Matters – Bağımsız – Ahmet Ali Batı
- Mount&Blade Warband – TaleWorlds Entertainment – Ankara

- En İyi Oynanabilirlik

- Mount&Blade Warband – TaleWorlds Entertainment – Ankara

Bu sonuçlar ile; 3 oyunu ile (SüperCan, I Can Football, İstanbul Kıyamet Vakti) ödüle layık görülen SOBEE oldukça dikkat çekerken; organizasyondan önce beklendiği üzere, en çok ödül toplayan oyun ise Mount&Blade Warband oldu.

Oyun Maratonu'nun şampiyonu "Atılın"

Bilişim 2012 çerçevesinde ilgi çeken bir diğer etkinlik ise "Oyun Maratonu" oldu. Bilgisayar oyunu geliştiren genç yetenekler için düzenlenen bu özel program dâhilinde altışar kişiden oluşan yedi takım, "Atılım" teması üzerinden geliştirdikleri oyunlarla yarışmaya katıldı. "Atılın", "Atılım Peşinde", "There Sheep Sheep", "Monorail Cubes", "Advancement", "Orangutan Muscle" ve "Atılın Yolu" adlı katılımcı gruplardan yarışma sonunda birinciliği; Güney Özsan, Murat Kalkavan, Tarık Kaya ve Emrah Özer'den oluşan "Atılın" kazandı. Grup ödülünü, Gençlik ve Spor Bakan Yardımcısı Yusuf Tekin'in elinden aldı.

